

3. Configuración Inicial.

A diferencia de Windows, Linux organiza sus directorios de manera jerarquizada, es decir existen una serie de directorios (carpetas) que son comunes a cualquier sistema Linux o Unix. A título meramente informativo aquí están por si algún día alguien los necesita:

/ raiz, de aquí cuelga todo el sistema y todo el árbol de directorios.

/boot Contiene el núcleo Linux que es lo que arranca el sistema

/dev Aquí se encuentran los dispositivos, ratón, tarjeta de sonido..., se acceden como si fuesen ficheros

/etc Contiene los ficheros de configuración y scripts que se inician al arrancar el sistema.

/home Aquí se encuentran los ficheros y configuraciones de cada usuario del sistema.

/usr Aquí se encuentran programas, librerías, es aquí donde se encuentra casi todo instalado

/var Aquí se encuentran ficheros que utilizan los programas en su gestión como bases de datos, ficheros de logs o bitácoras.

/tmp Temporal, aquí los programas crean ficheros temporales para su uso, normalmente el contenido se borra cada vez que se inicia el sistema.

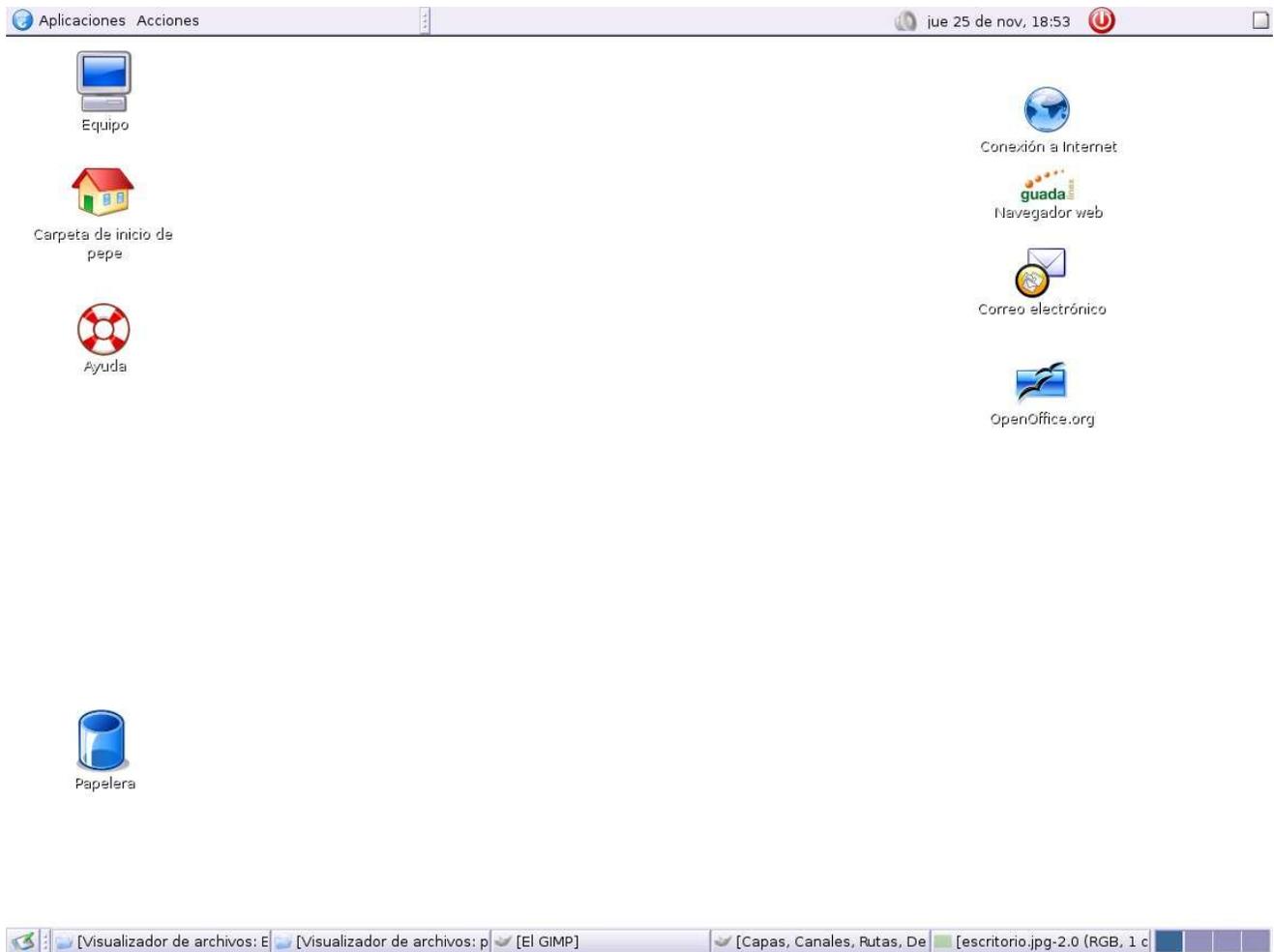
Por tanto en Linux no existen las unidades que existen en Windows A: C: D: E: ... en su lugar existen directorios que acceden a estas unidades pero que tienen un nombre diferente. Mas adelante veremos como podemos acceder a estas.

Nada mas entrar en el sistema una vez introducido nuestro login y password lo que nos encontramos es el entorno gráfico donde vamos a trabajar. En Linux existen dos formas de trabajar, modo texto y modo gráfico. Para entrar al modo gráfico simplemente basta presionar la Configuración de teclas:

CTRL+ALT+F1

En Linux por defecto existen 6 entornos de texto para trabajar sólo hay que variar la pulsación de teclas de F1 a F6, por lo general F7 es el modo gráfico.

Entorno gráfico en Guadalinex



Iniciar una terminal como usuario

Presionamos sobre la opción Terminal del menú aplicaciones



En una terminal lo que nos aparece es un intérprete de comandos de manera que si le introducimos una palabra seguida de Intro nos dará alguna información, o ejecutará algún programa.

Esta es la Terminal



Algunos comandos son:

ls	lista directorios
man	Manual, por ejemplo: man ls
mkdir	Crea un directorio
rmdir	Borra un directorio
help	Muestra ayuda sobre algunos comandos

Para salir podemos cerrar la ventana o escribir el comando exit

Elementos del Escritorio

La papelera



Papelera

La papelera guarda los ficheros que borramos, hasta que la vaciemos. No es capaz de restaurar los ficheros en su ubicación original. Pero si los mantiene hasta que los borremos.

El Equipo



Equipo

El equipo muestra todas las particiones del disco duro, así como disquetes, unidades de CD o DVD y entorno de Red. Es el equivalente a Mi Pc en Windows.

Carpeta de inicio de (login de usuario)



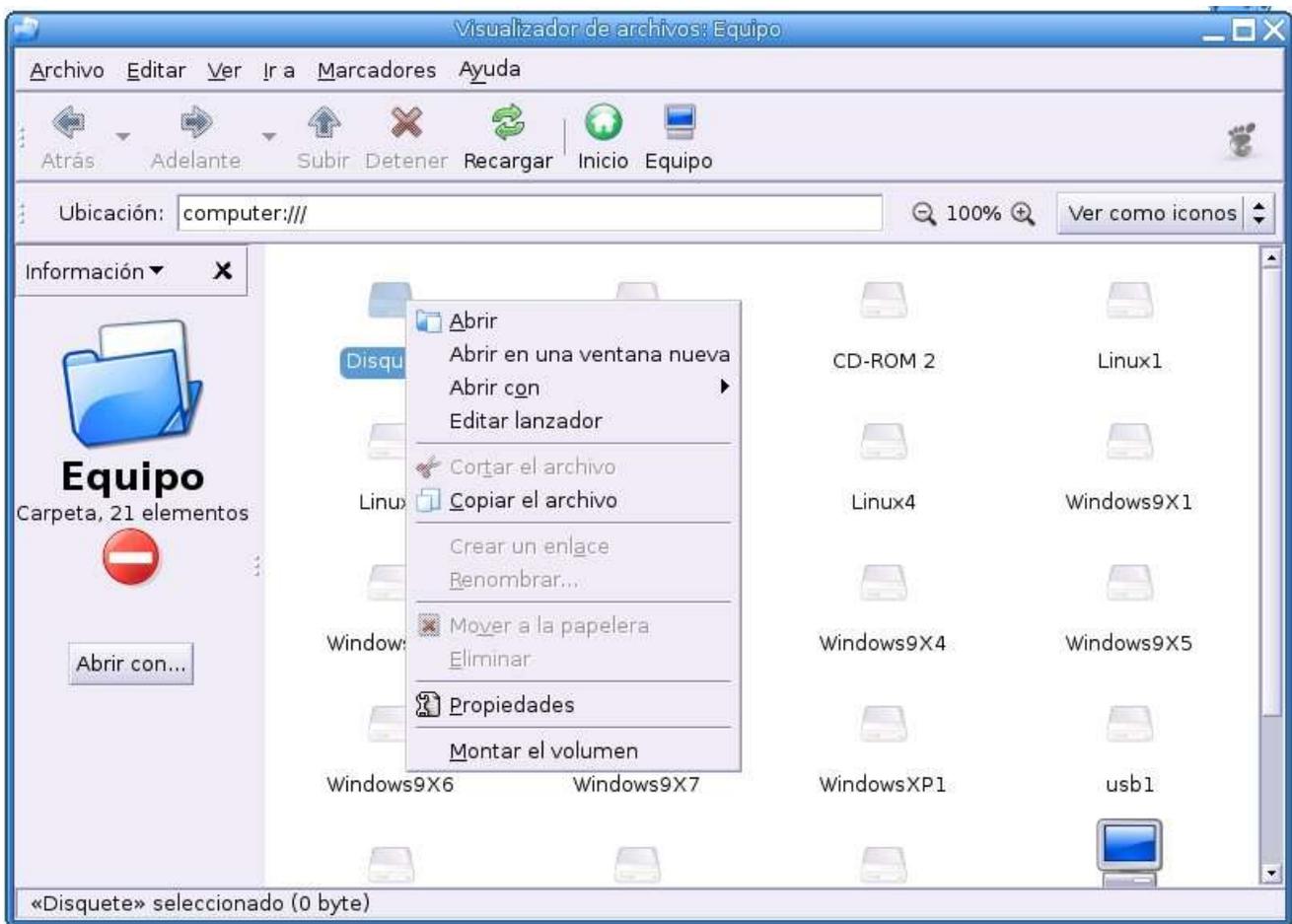
Carpeta de inicio de pepe

La carpeta de inicio de pepe (pepe es el usuario) contiene los ficheros que utiliza este usuario para su uso personal, aquí es donde se guardan las descargas de Internet, documentos y otros ficheros. Es el equivalente a Mis documentos en Windows.

Montar Desmontar?

En Linux al no existir las unidades como en Windows para acceder a estas deben montarse y desmontarse, para ello lo que se hace es una vinculación entre el dispositivo físico y un directorio.

Para montar por ejemplo la disquetera nos vamos a El equipo, y una vez en este hacemos click con el botón derecho sobre el icono de la disquetera, nos saldrá un menú en el cual debemos pulsar montar. Es importante que para poder sacar el disquete hemos de desmontarlo previamente, siguiendo los pasos anteriores. Una vez montada nuestra disquetera podremos trabajar con ella moviendo copiando archivos.



Apagar el sistema

Para apagar el sistema presionamos sobre el icono de la barra de menú de arriba.



Seguramente nos preguntará la contraseña de root, la introducimos y el sistema se apagará.